1. Kako seštejemo dve osembitni števili?
2. Kako seštejemo dve 16-bitni števili?
3. Kako seštejemo dve 32-bitni števili?
4. Kako seštejemo dve 64-bitni števili?
5. Kako 16-bitno število pomnožimo z 2?
6. Kako vplivata instrukciji cp in cpi na zastavice? Opiši možnosti!
7. Kako preverimo, ali je območje od 0x0100 do 0x0120 v podatkovnem pomnilniku enako 0?
   1. Gre še kaj ciklov hitreje?
8. S katerimi ukazi lahko preizkusimo, ali je vrednost nekega registra 0?
9. S katerimi ukazi lahko postavimo vrednost registra na 0?
10. Kaj pomeni, da je del kode podprogram?
11. Kako postavimo bite 1,2 in 3 registra r20 na vrednost 4(10)?
12. Kako preverimo, da so biti 1,2 in 3 registra r20 na enaki 7(10)?
13. Preštejmo, koliko bitov v registru je 1!
14. Ugotovimo, ali je število v registru deljivo z 2?
    1. Kaj pa s 4, 8, 16, 32, a z eno instrukcijo?
15. Zamenjaj dve vrednosti registra med sabo:
    1. Z uporabo programskega pomnilnika (sts, lds, mov)
    2. Z uporabo programskega pomnilnika brez **mov (**2x sts, 2x lds)
    3. Z uporabo sklada in ukazom **mov**
    4. Izključno z uporabo sklada
    5. Z uporabo tretjega registra
16. Kako preverimo, ali je register X (ali Y ali Z) enak 0?
17. Kako zmanjšamo 8-bitno število na naslovu 0x230 za 1?
18. Kako povečamo 16-bitno število na naslovu 0x230 za 1?
    1. Konvencionalen način
    2. Na nekonvencionalen (hekerski?) način ☺
19. Podprogram, ki naredi pavzo 10 ms.
20. Koliko znaša vrednost RAMEND ? Kje to piše?